

프로젝트 설정 파일 적용하기

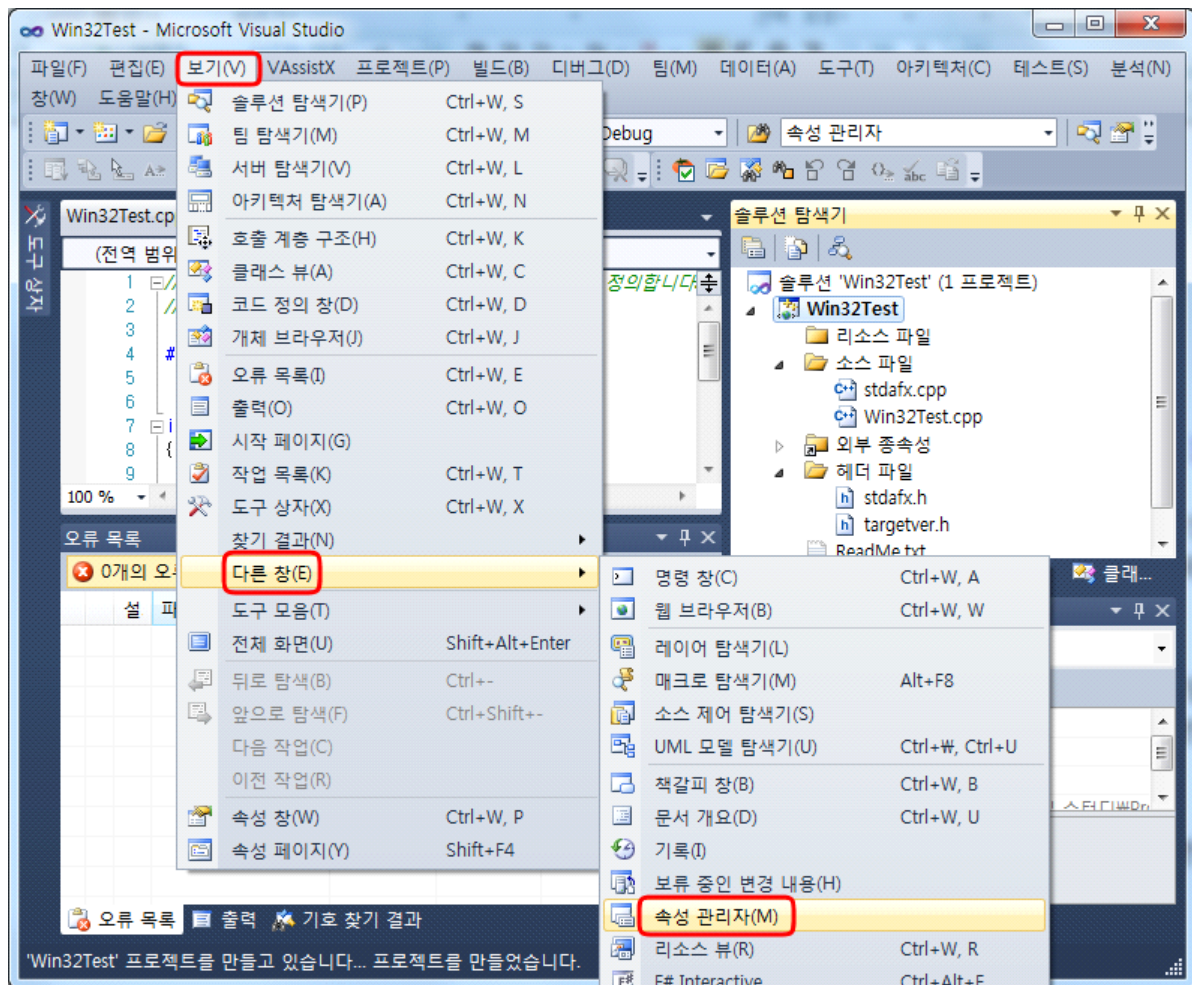
<http://deios.kr>

이전 시간까지는 처음에 만들었던 “MFC_OpenCV”라는 프로젝트를 기준으로 진행하였습니다. 하지만, 이제부터는 새 프로젝트를 만들어서 진행하는 경우가 많이 생길텐데요... 이 때마다 프로젝트 설정을 바꿔줘야 하는게 여간 귀찮은게 아닙니다...

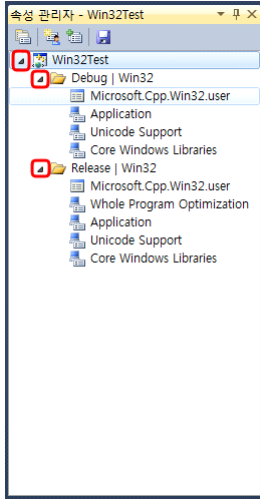
그. 래. 서. 이번 시간에는 이러한 설정을 파일로 저장하고, 가져오는 방법에 대해서 알아보겠습니다. 일단 첨부한 OpenCV210.props 파일을 적당한 디렉토리에 다운로드 하시구요... 먼저 이 파일을 어떻게 불러오는지부터 알아보겠습니다.

먼저 VS2010실행하셔서 프로젝트 하나를 새로 만들어 주세요~ 귀찮으니 Console기반으로 만들어도 상관 없습니다.

다 만드셨으면 “속성 관리자”라는 놈을 열어보겠습니다. [보기] → [다른 창] → [속성 관리자]를 눌러 주세요~

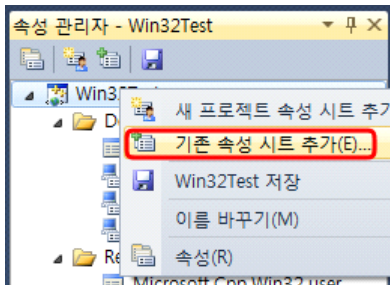


그림처럼 확장해서 Debug와 Release를 모두 눌러 줍니다.

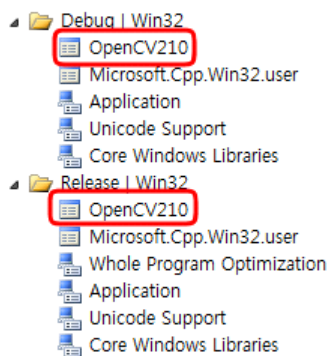


여기에서 Microsoft.Cpp.Win32.user는 Visual C++의 전역 설정파일입니다. 자신만의 C++ 설정 스타일이 있다면 여기서 적용해 주시면 매 프로젝트를 만들 때 마다 따로 설정하지 않고 사용할 수 있습니다.

자~ 그럼 여기에 OpenCV210.props파일을 추가해 봅시다~ [기존 속성 시트 추가]를 이용하여 추가해 주시면 됩니다.



잘~ 추가가 된 모습입니다.



이제부터는 아주 간단합니다. 저거 더블클릭 해서 설정을 마구마구 바꿔주시면 됩니다~

그러면 이번엔 저 props 파일을 열어서 구조를 잠깐 보도록 할께요~ 그래야 나중에라도 더 추가할게 생기면 수정할 수 있으니까요~

```

1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <Project ToolsVersion="4.0" xmlns="http://schemas.microsoft.com/developer/msbuild/2003">
3   <ImportGroup Label="PropertySheets" />
4   <PropertyGroup Label="UserMacros" />
5   <PropertyGroup>
6     <IntDir>$(SolutionDir)$(Configuration)tmp</IntDir>
7     <IncludePath>D:\lib\OpenCV210\include;$(IncludePath)</IncludePath>
8     <LibraryPath>D:\lib\OpenCV210\lib;$(LibraryPath)</LibraryPath>
9     <SourcePath>D:\lib\OpenCV210\src\cv; D:\lib\OpenCV210\src\cvaux; D:\lib\OpenCV210\src\cxcore; D:\lib\OpenCV210\src\highgui; D:\lib\OpenCV210\src\ml;$(SourcePath)</SourcePath>
10  </PropertyGroup>
11  <ItemDefinitionGroup Condition="'$(Configuration)$(Platform)'=='Debug|Win32'">
12    <Link>
13      <AdditionalDependencies>cv210d.lib; cvaux210d.lib; cxcore210d.lib; cxts210d.lib; highgui210d.lib; ml210d.lib; $(AdditionalDependencies)</AdditionalDependencies>
14    </Link>
15  </ItemDefinitionGroup>
16  <ItemDefinitionGroup Condition="'$(Configuration)$(Platform)'=='Release|Win32'">
17    <Link>
18      <AdditionalDependencies>cv210.lib; cvaux210.lib; cxcore210.lib; cxts210.lib; highgui210.lib; ml210.lib; $(AdditionalDependencies)</AdditionalDependencies>
19    </Link>
20  </ItemDefinitionGroup>
21 </ItemGroup />
22 </Project>

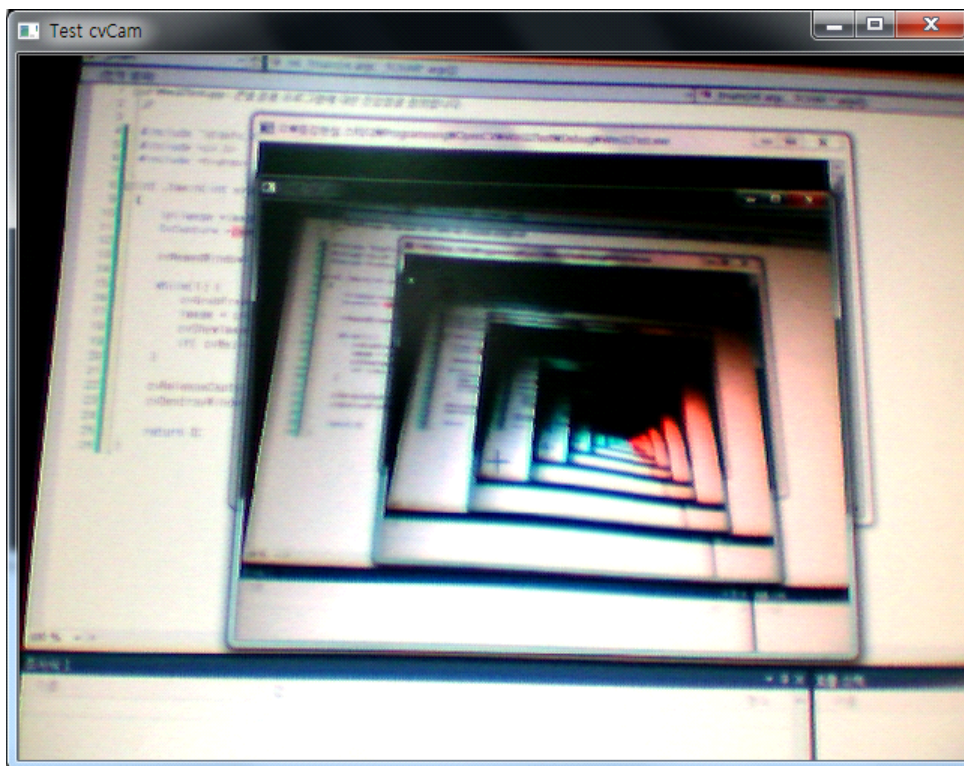
```

내용을 보니 XML 형식으로 작성되어 있네요~

공통 설정은 아무 속성을 주지 않고, Debug나 Release에 따라 달라지는 설정은 Condition 속성을 주어서 처리한다라는 것을 알 수 있네요~

디렉토리 설정은 Debug나 Release나 동일하기 때문에 공통 속성으로 처리하였고, 추가 종속성 설정은 Condition 속성을 주어서 Debug와 Release... 즉 Configuration에 따라 다르게 설정했다는 것을 알 수 있습니다.

더 필요한 설정이 있다면 추가하고... 반드시 props 파일을 열어서 어느 범위까지 영향을 미치는지 확인해야겠죠? 그리고 저장하면 끝~! 그럼 테스트 코드 하나 넣어서 의도대로 동작하는지 확인해 볼게요~ [Cam을 받아오는 코드](#)로 테스트 해 보겠습니다.



성공~