

# Visual Studio 2010에서 OpenCV 라이브러리 빌드하기

<http://deios.kr>

저번에 해봤던 “[Visual Studio 2010에서 OpenCV 이용하기\(http://deios.kr/395\)](http://deios.kr/395)”에서는 디버그 모드로 이용이 불가능한 문제가 있었습니다. 그래서 이 번에는 직접 OpenCV 2.1 라이브러리를 빌드해 보도록 하겠습니다.

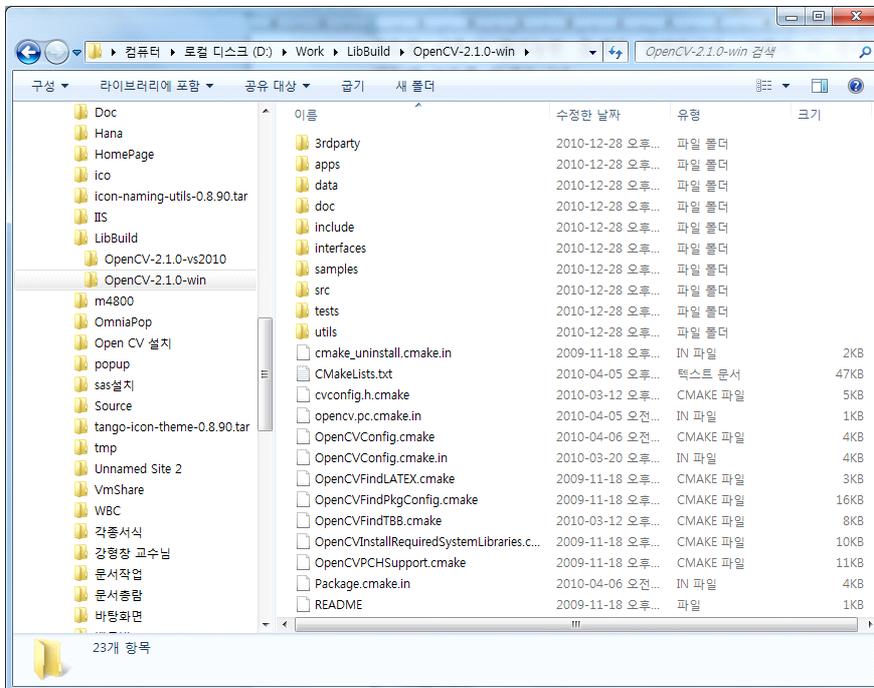
먼저 CMake를 다운받습니다. CMake는 크로스 플랫폼 Make네요.

<http://www.cmake.org/cmake/resources/software.html>

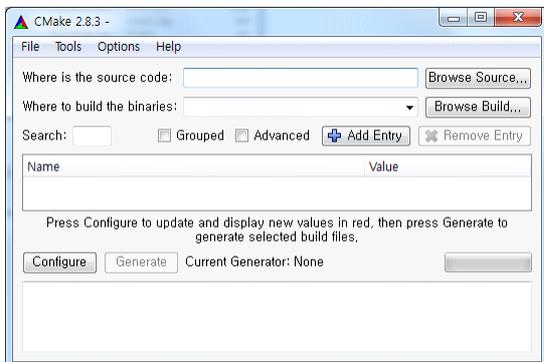
설치는 별 다르게 없습니다. 그냥 다음 연타로 CMake를 설치해 줍니다.

다음으로 OpenCV 2.1 Windows Version을 다운받고, 적당한 곳에 압축을 풀어 줍니다.

<http://sourceforge.net/projects/opencvlibrary/files/opencv-win/2.1/OpenCV-2.1.0-win.zip/download>



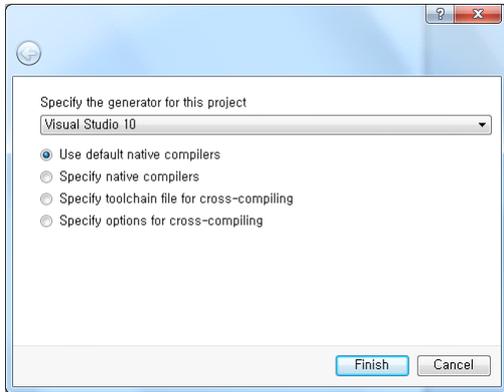
CMake GUI를 실행시킵니다.



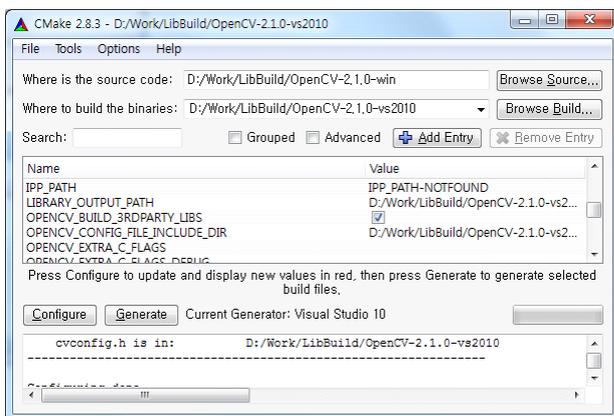
Source code와 build the binaries를 지정해 줍니다. Source부분은 아까 다운받아서 압축을 푼 OpenCV위치를 build the binaries부분은 만들어진 라이브러리가 생성될 위치입니다.



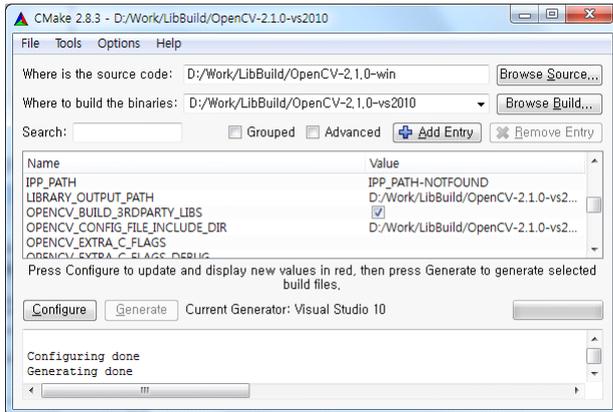
[Tools] -> [Configure]를 선택하여 다음과 같이 설정합니다.



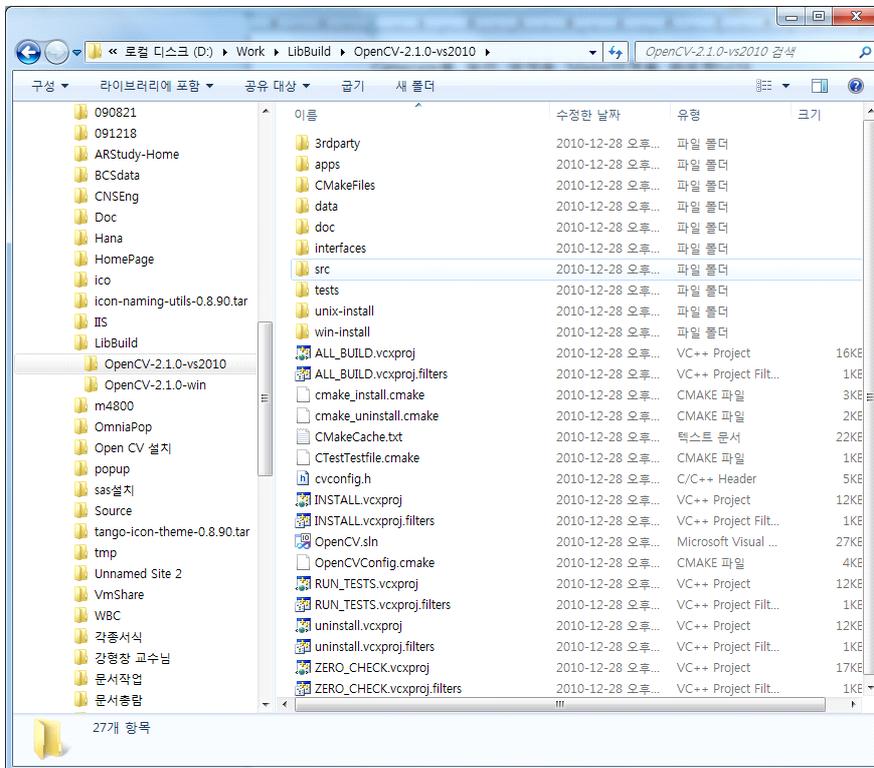
Finish를 누르면 다음과 같이 설정됩니다.



Generate를 눌러 설정을 Make단계를 완료합니다.



Build the binaries에 지정된 디렉토리로 이동합니다.



OpenCV.sln파일을 실행합니다.(VS2010에서 솔루션을 로드합니다.)

빌드하면 끝.

Library : \$(SolutionDir)WlibW\$(Configuration)W  
 Binary : \$(SolutionDir)WbinW\$(Configuration)W

적당한 위치에 라이브러리, DLL, Header파일을 모아 두는 것이 좋겠죠?