

Visual Studio 2010에서 OpenCV 이용하기

<http://deios.kr>

제가 참여하고 있는 AR Study에서 IDE는 Visual Studio 2010(vs2010)을, SDK는 OpenCV 2.1를 이용하기로 결정하였습니다.

VS2010에서 OpenCV 2.1을 이용하는 방법에 대해서 알아보겠습니다.

먼저 OpenCV 2.1을 다운받습니다. VS2010을 이용할 예정이지만, VS2008용으로 미리 컴파일 된 바이너리를 사용하겠습니다.

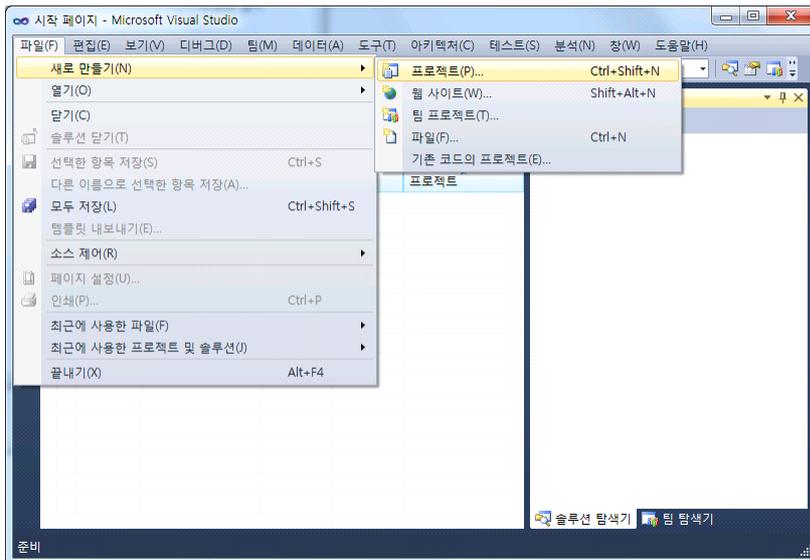
<http://sourceforge.net/projects/opencvlibrary/files/opencv-win/2.1/OpenCV-2.1.0-win32-vs2008.exe/download>

최신버전인 OpenCV 2.2를 사용하지 않는 이유는 OpenCV 라이브러리들의 이름이 다 바뀌었습니다. 저는 귀찮은게 쯤 싫기 때문에 이름이 동일한 OpenCV 2.1을 사용하겠습니다.

OpenCV 2.2를 설치해 보면 Android라는 폴더가 보입니다. Android에서 OpenCV를 조금 더 쉽게 사용 할 수 있게 된 것 같은데, 일단 처음 OpenCV를 배우는 입장에서는 따라하면 바로바로 결과가 나오는게 좋기 때문에 일단 OpenCV 2.1로 진행합니다.

VS 2010과 OpenCV 2.1의 설치가 모두 완료되었다는 가정 하에 진행하겠습니다.

1. VS 2010에서 [파일] -> 새로만들기 -> 프로젝트를 선택합니다.



2. C++, Win32 콘솔 응용프로그램을 선택하고 프로젝트 이름 지정 후 확인을 눌러줍니다.

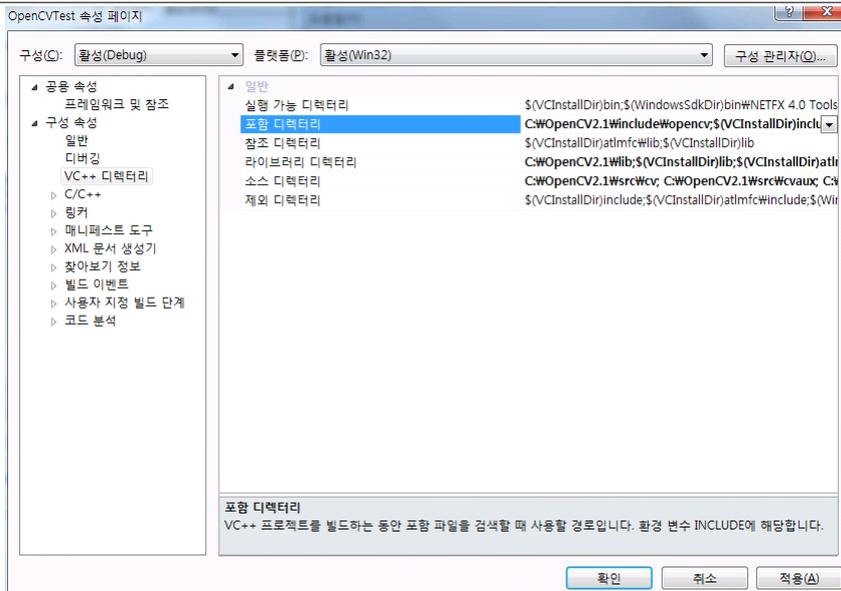
3. 그냥 바로 마침을 눌러 프로젝트 설정을 끝냅니다.

4. [프로젝트] -> [속성]을 선택합니다.

5. VC++ 디렉토리를 선택합니다.

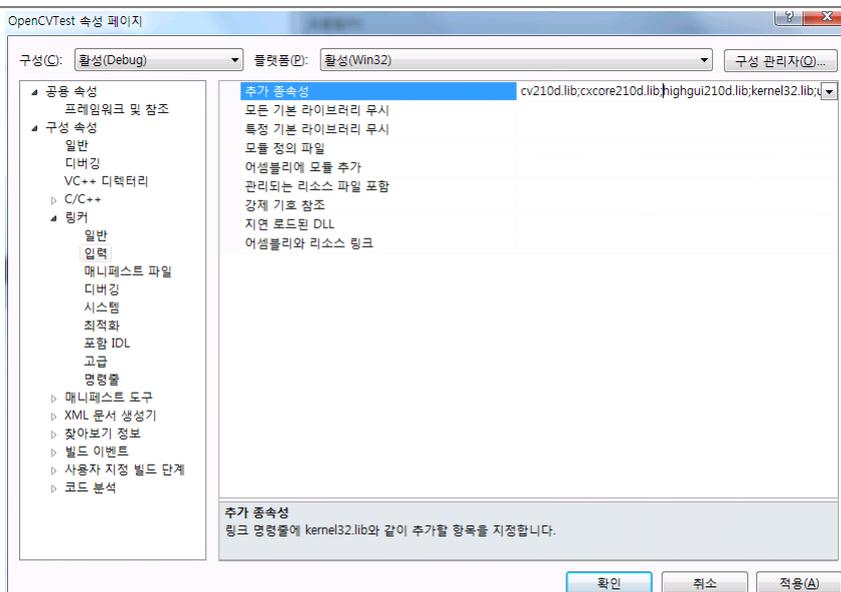
6. 다음과 같이 디렉토리를 지정합니다. Debug모드, Release모드 모두 적용

포함 디렉터리 : C:\WOpenCV2.1\include\wopencv;
 라이브러리 디렉터리 : C:\WOpenCV2.1\lib;
 소스 디렉터리 : C:\WOpenCV2.1\src\wcv; C:\WOpenCV2.1\src\wcvaux;
 C:\WOpenCV2.1\src\wxcvcore; C:\WOpenCV2.1\src\whighgui; C:\WOpenCV2.1\src\wml;



7. [링커] -> [입력] -> [추가 종속성]에 관련된 lib 파일을 다음과 같이 추가하고 확인을 눌러 빠져나옵니다.

Debug : cv210d.lib; cxcore210d.lib; highgui210d.lib;
 Release : cv210.lib; cxcore210.lib; highgui210.lib;



8. 다음의 그림파일을 프로젝트 디렉토리에 추가합니다.



9. 다음의 소스코드를 main함수가 있는 cpp파일에 넣습니다.

```
#include "stdafx.h"
#include <cv.h>
#include <cxcore.h>
#include <highgui.h>
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[]){
    IplImage *img = cvLoadImage("funny-pictures-cat-goes-pew.jpg");
    cvNamedWindow("Image:",1);
    cvShowImage("Image:",img);
    cvWaitKey();
    cvDestroyWindow("Image:");
    cvReleaseImage(&img);
    return 0;
}
```

10. 빌드 합니다.

11. 다음과 같은 화면이 나오면 성공!

