

안드로이드 애플리케이션에 AdMob달기

<http://deios.kr>

안드로이드 애플리케이션에 AdMob 4.1.0을 다는 순서는 다음과 같습니다.

1. [GoogleAdMobAdsSdk-4.1.0.jar 다운받기](#)
2. [Properties → Java Build Path → Libraries → Add External Jars](#) 로 [GoogleAdMobAdsSdk-4.1.0.jar](#) 추가하기
3. [res → values](#) 에 [admob용 설정파일 추가하기](#)
4. [해당 Activity layout](#)에 [AdView](#) 추가하기
5. [해당 Activity](#)에 [AdView load](#)하기
6. [AndroidManifest.xml](#)에 [AdView용 권한 설정하기](#)

그림 하나하나 적용해 볼까요?

1. GoogleAdMobAdsSdk-4.1.0.jar 다운받기

GoogleAdMobAdsSdk-4.1.0.jar를 다운받기 위해서는 먼저 AdMob사이트(<http://kr.admob.com/>)에서 앱을 추가해 줘야 합니다.

AdMob계정을 만들었고, 로그인 한 상태라는 가정 하에서 안드로이드보이를 클릭해 줍니다.



그림 1. 안드로이드보이

좌측 상단에 보이는 “시작하기”를 사정없이 클릭해 줍니다.



그림 2. 시작하기

[사이트 및 앱] → [사이트 및 앱 추가]를 클릭해 줍니다.



그림 3. 사이트 및 앱 추가

[사이트 또는 앱 유형 선택]에서 [Android 앱]을 선택해 줍니다.

사이트 또는 앱 유형 선택



그림 4. 사이트 또는 앱 유형 선택

[세부정보]를 적절하게 수정해 줍니다.

세부정보

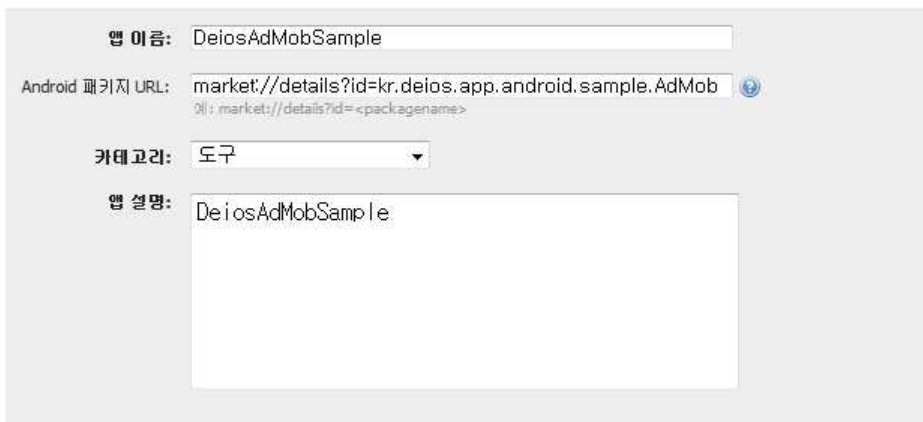


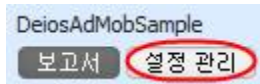
그림 5. 세부정보

SDK를 다운로드 받습니다.

새 사이트 및 앱 추가



[설정관리]를 클릭합니다.

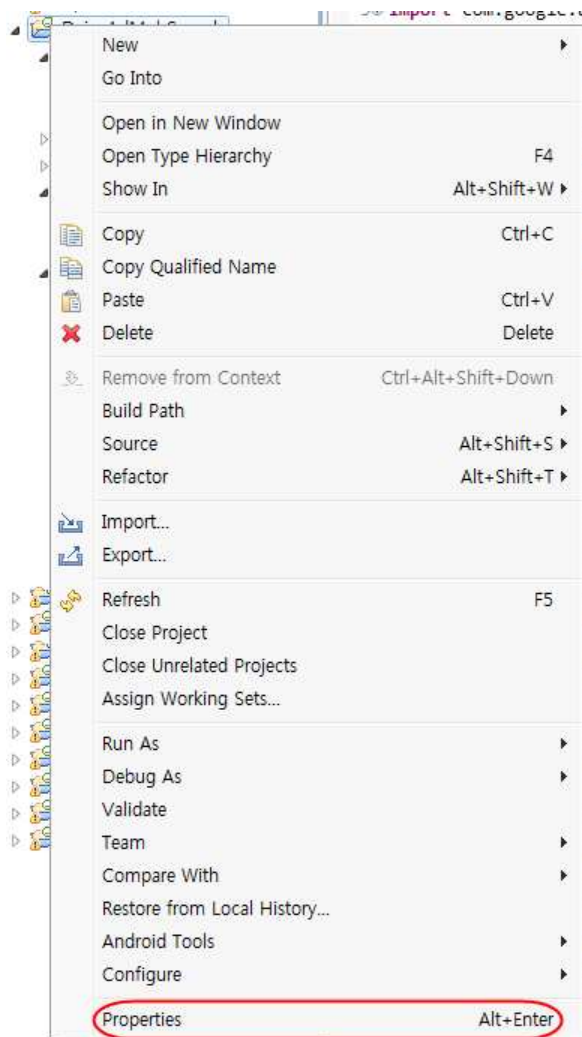


[게시자 ID]를 확인합니다.

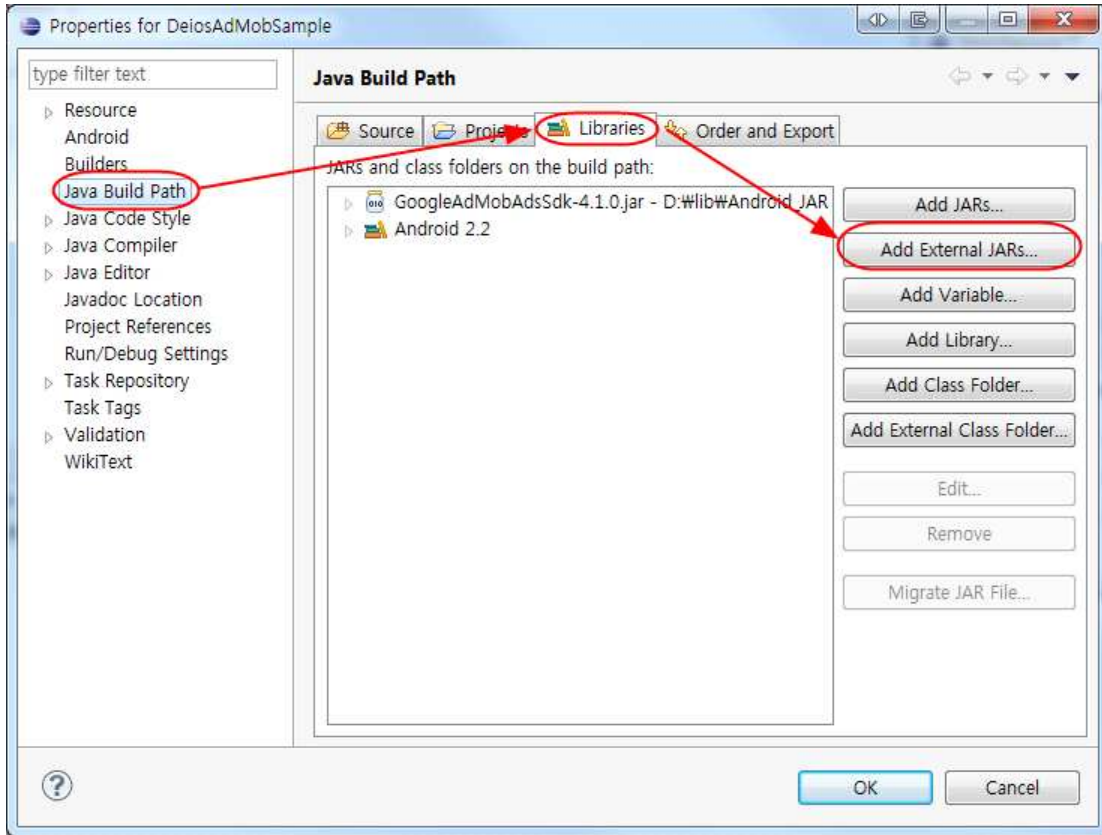


2. Properties → Java Build Path → Libraries → Add External Jars 로 GoogleAdMobAdsSdk-4.1.0.jar 추가하기

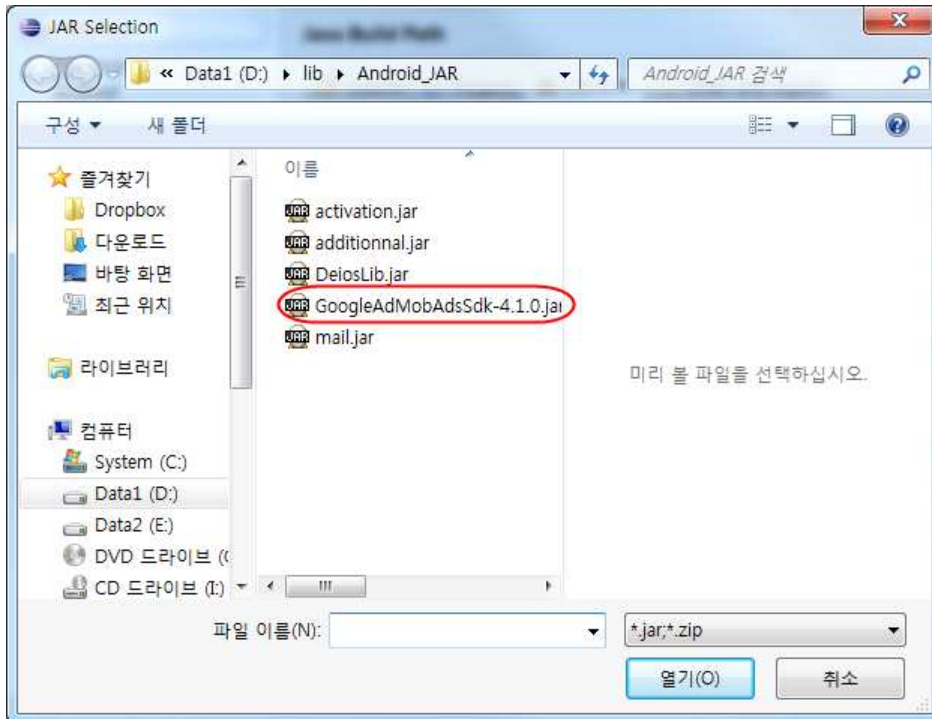
해당 Project위에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 [Properties]를 클릭합니다.



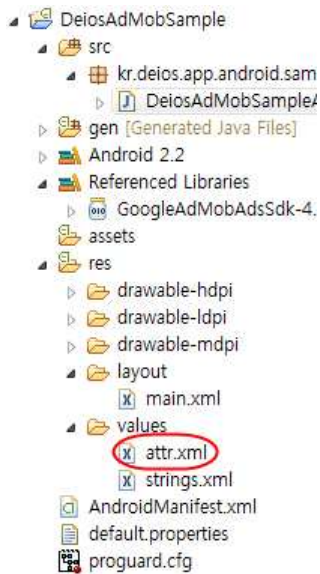
[Java Build Path] → [Libraries] → [Add External Jars]를 차례대로 클릭합니다.



다운받은 SDK를 선택합니다.



3. res → values 에 admob용 설정파일 추가하기
value에 attr.xml이란 파일을 생성합니다.



파일의 내용은 다음과 같습니다.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
  <declare-styleable name="com.google.ads.AdView">
    <attr name="adSize">
      <enum name="BANNER" value="1"/>
      <enum name="IAB_MRECT" value="2"/>
      <enum name="IAB_BANNER" value="3"/>
      <enum name="IAB_LEADERBOARD" value="4"/>
    </attr>
    <attr name="adUnitId" format="string"/>
  </declare-styleable>
</resources>
```

4. 해당 Activity layout에 AdView 추가하기
추가할 내용은 다음과 같습니다.

```
<com.google.ads.AdView
  xmlns:ads="http://schemas.android.com/apk/lib/com.google.ads"
  android:id="@+id/adView"
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  ads:adSize="BANNER"
  ads:adUnitId="게시자 ID" />
```

물론 “게시자 ID”는 아까 확인했던 자신의 게시자 ID를 써줘야겠죠?

5. 해당 Activity에 AdView load하기

해당 Activity의 onCreate부분에 AdView를 Load하는 코드를 넣어줘야 합니다.

```
AdView adview = (AdView)findViewById(R.id.adView);
AdRequest re = new AdRequest();
re.setTesting(true);
adview.loadAd(re);
```

6. AndroidManifest.xml에 AdView용 권한 설정하기

Activity와 uses-permission을 설정해 줘야 합니다.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="kr.deios.app.android.sample.AdMob"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0">
    <uses-sdk android:minSdkVersion="8" />

    <application android:icon="@drawable/icon" android:label="@string/app_name">
        <activity android:name=".DeiosAdMobSampleActivity"
            android:label="@string/app_name">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
            <activity android:name="com.google.ads.AdActivity" android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation"/>
        </application>
        <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
    </manifest>
```

```
<activity android:name="com.google.ads.AdActivity" android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation"/>
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>
```

끝~!

